

## D-pupillen

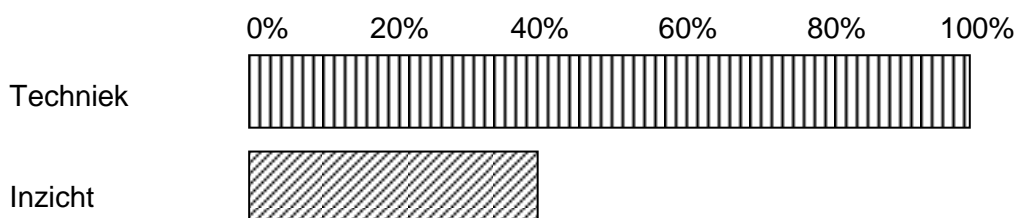
# OPBOUWEN

### Ter herinnering:

### Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijddecite situaties.
  - Passen binnenkant voet
  - Aannemen
  - Dribbelen/drijven/passeren
  - Wreeftrap
  - Bal afschermen
  - Koppen
    - Aanvallend
    - verdedigend
  - Sliding
  - Bloktackle
- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
  - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
  - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)in de verschillende linies in 11 tegen 11.

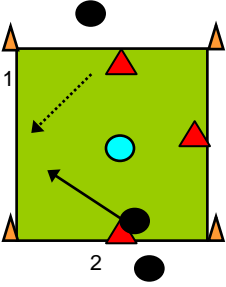
Indicatie coachingsaccenten:



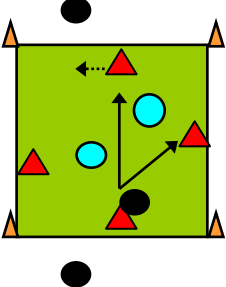
Toelichting doelstelling:

Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

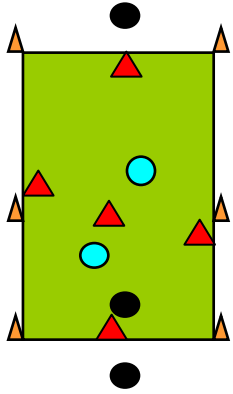
## 1. Positiespel 3 tegen 1

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 4 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdediger de bal niet kan onderscheppen. 1. loopt naar goede positie 2. 2 speelt bal naar medespeler</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Balbezitters spelen op balbezit. 2. Verdediger probeert bal te onderscheppen en buiten vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdediger de bal drie keer buiten het vak heeft gedribbeld en stillegt. 4. Elke verdediger speelt twee ronden achter elkaar.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aantallen veranderen (4 tegen 2, 5 tegen 2).</li> <li>• Speelruimte vergroten/verkleinen.</li> <li>• Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken).</li> <li>• Vierkant veranderen in rechthoek.</li> <li>• Verdedigers in doeltjes laten passen die aan 2 zijden staan.</li> </ul>

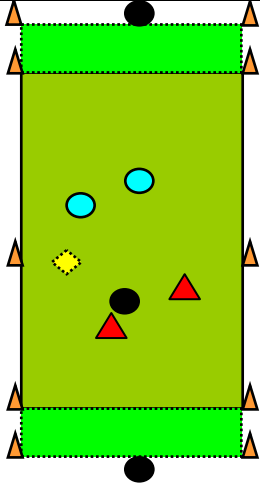
## 2. Positiespel 4 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 4 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Balbezitters spelen op balbezit. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aantallen veranderen (3 tegen 1, 5 tegen 2).</li> <li>• Speelruimte vergroten/verkleinen.</li> <li>• Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken).</li> <li>• Vierkant veranderen in rechthoek.</li> <li>• Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen.</li> </ul>

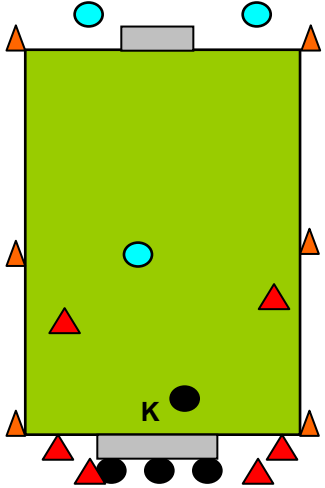
### 3. Positiespel 5 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 7 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 392 763 512"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen   (2 reserveballen) - 6 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 225 1487 304"><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p data-bbox="810 504 1487 695"><b>Spelregels:</b> 1. Balbezitters spelen op balbezit. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar.</p>	<ul data-bbox="1505 225 2009 424" style="list-style-type: none"> <li>• Aantallen veranderen (3 tegen 1, 4 tegen 2).</li> <li>• Speelruimte vergroten/verkleinen.</li> <li>• Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken).</li> <li>• Vierkant veranderen in rechthoek.</li> <li>• Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen.</li> </ul>

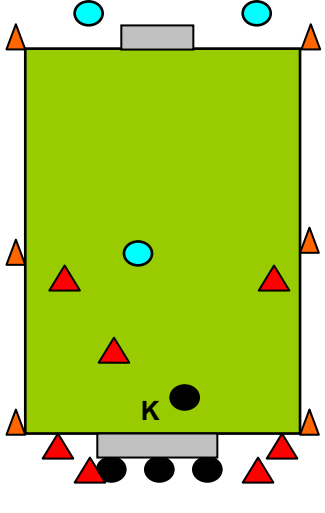
### 4. Lijnvoetbal 3 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 938 763 986">- 5 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 1062 763 1206"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen   (2 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p data-bbox="562 1262 763 1366">◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p data-bbox="810 904 1487 984"><b>Spelverloop:</b> Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) spelers proberen de balbezitters de bal in het scoorvak te dribbelen.</p>	<ul data-bbox="1505 904 2009 1160" style="list-style-type: none"> <li>• Scorend team moet na een score eerst terug naar de eigen helft. Nieuwe balbezitters kunnen aanval rustig opzetten.</li> <li>• Na score blijft scorend team in balbezit en kan aan andere kant ook scoren.</li> <li>• 2 tegen 2 met twee vaste partij-ongebonden spelers.</li> <li>• Verander de aantallen (3 tegen 1 of 1 tegen 1).</li> </ul>

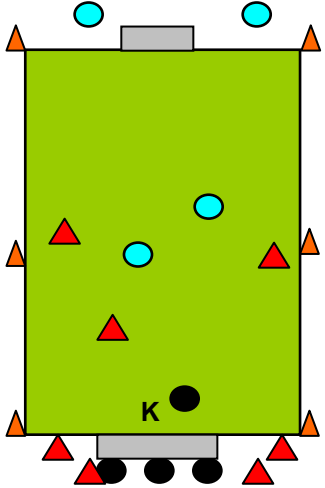
## 5. 2 + keeper tegen 1

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdediger probeert zijn doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>veld smaller</li> <li>veld breder</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>met buitenspel spelen</li> <li>wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>na elke aanval start een nieuwe verdediger</li> </ul>

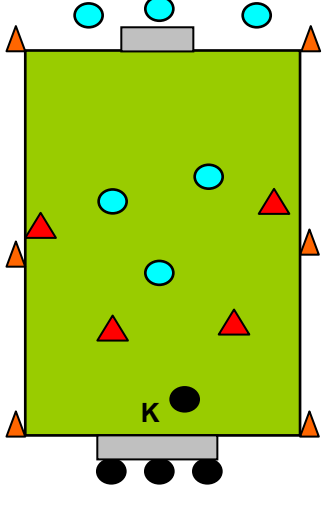
## 6. 3 + keeper tegen 1

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdediger probeert zijn doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>veld smaller</li> <li>veld breder</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>met buitenspel spelen</li> <li>wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>na elke aanval start een nieuwe verdediger</li> </ul>

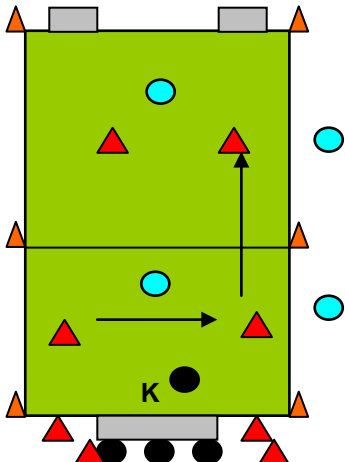
## 7. 3 + keeper tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>veld smaller</li> <li>veld breder</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>met buitenspel spelen</li> <li>wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>na elke aanval start een nieuwe verdediger</li> </ul>

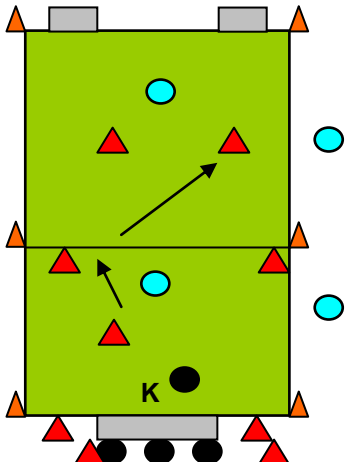
## 8. 4 + keeper tegen 3

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>veld smaller</li> <li>veld breder</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>met buitenspel spelen</li> <li>wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>na elke aanval start een nieuwe verdediger</li> </ul>

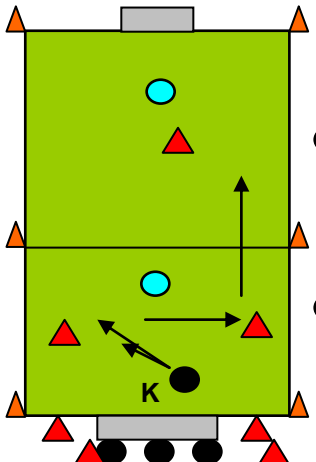
## 9. 2 tegen 1 met keeper + 2 tegen 1 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>veld smaller</li> <li>veld breder</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers</li> </ul>

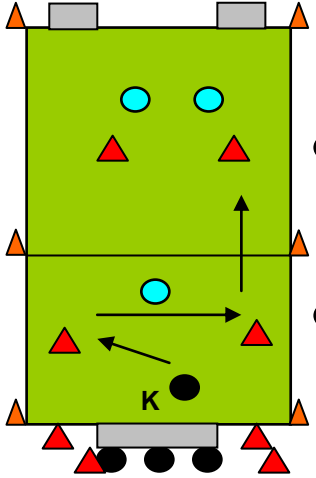
## 10. 3 tegen 1 met keeper + 2 tegen 1 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltjes te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>veld smaller</li> <li>veld breder</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers</li> </ul>

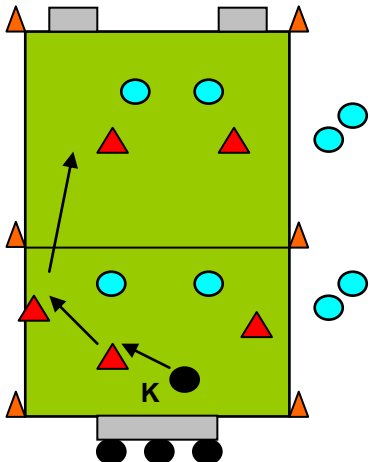
## 11. 2 tegen 1 met keeper + 1 tegen 1 (samenwerking opbouwers en aanvaller)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 244 763 316">- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter</p> <p data-bbox="562 363 763 512"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="815 233 965 256"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="815 260 1447 368">Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p data-bbox="815 563 943 587"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="815 590 1458 699" style="list-style-type: none"> <li>1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</li> <li>2. Als middenvelder aangespeeld wordt probeert hij 1 tegen 1 uit te spelen.</li> </ol>	<ul data-bbox="1505 233 1995 571" style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p data-bbox="1505 574 1648 598"><b>Organisatie:</b></p> <ul data-bbox="1505 601 1928 710" style="list-style-type: none"> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers</li> </ul>

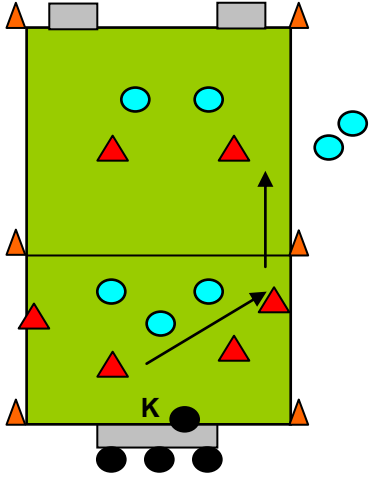
## 12. 2 tegen 1 met keeper + 2 tegen 2 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 928 763 976">- 15 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter</p> <p data-bbox="562 1056 763 1204"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="815 922 965 946"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="815 949 1424 1058">Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p data-bbox="815 1281 943 1305"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="815 1308 1458 1417" style="list-style-type: none"> <li>1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</li> <li>2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 2 uit te spelen.</li> </ol>	<ul data-bbox="1505 922 1995 1260" style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p data-bbox="1505 1264 1648 1287"><b>Organisatie:</b></p> <ul data-bbox="1505 1291 1928 1399" style="list-style-type: none"> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers</li> </ul>

### 13. 3 tegen 2 met keeper + 2 tegen 2 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

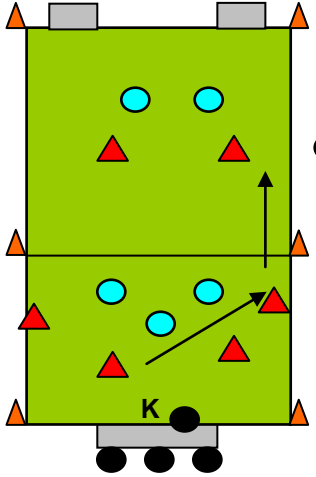
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>• iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul>

### 14. 4 tegen 3 met keeper + 2 tegen 2 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>• iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul>



## 15. 4 tegen 3 met keeper + 3 tegen 3 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>• iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul>