

## D-pupillen

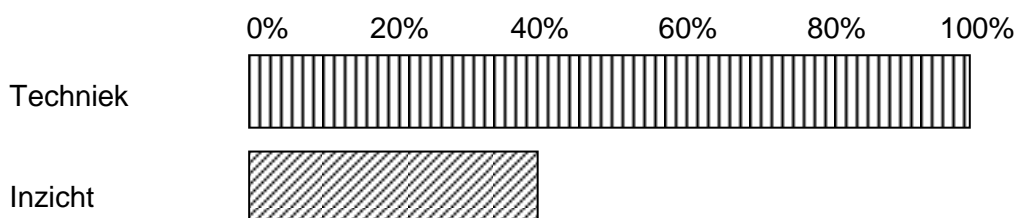
# OPBOUWEN

### Ter herinnering:

### Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijddecite situaties.
  - Passen binnenkant voet
  - Aannemen
  - Dribbelen/drijven/passeren
  - Wreeftrap
  - Bal afschermen
  - Koppen
    - Aanvallend
    - verdedigend
  - Sliding
  - Bloktackle
- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
  - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
  - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)in de verschillende linies in 11 tegen 11.

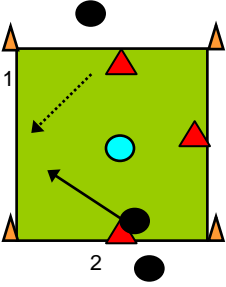
Indicatie coachingsaccenten:



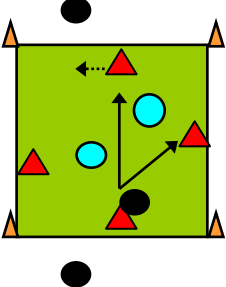
Toelichting doelstelling:

Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

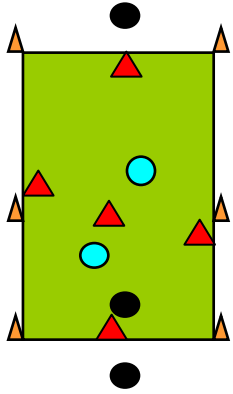
## 1. Positiespel 3 tegen 1

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 248 763 296">- 4 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 392 763 512"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen   (2 reserveballen) - 4 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 229 958 252"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="810 256 1473 309">Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdediger de bal niet kan onderscheppen.</p> <ol data-bbox="810 314 1151 365" style="list-style-type: none"> <li>1. loopt naar goede positie</li> <li>2. 2 speelt bal naar medespeler</li> </ol> <p data-bbox="810 507 943 529"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="810 534 1487 699" style="list-style-type: none"> <li>1. Balbezitters spelen op balbezit.</li> <li>2. Verdediger probeert bal te onderscheppen en buiten vierkant te dribbelen.</li> <li>3. Het spel is ten einde als de verdediger de bal drie keer buiten het vak heeft gedribbeld en stillegt.</li> <li>4. Elke verdediger speelt twee ronden achter elkaar.</li> </ol>	<ul data-bbox="1505 229 2020 427" style="list-style-type: none"> <li>• Aantallen veranderen (4 tegen 2, 5 tegen 2).</li> <li>• Speelruimte vergroten/verkleinen.</li> <li>• Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken).</li> <li>• Vierkant veranderen in rechthoek.</li> <li>• Verdedigers in doeltjes laten passen die aan 2 zijden staan.</li> </ul>

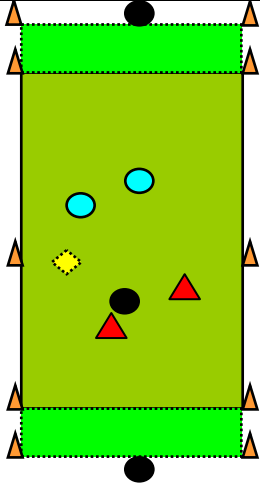
## 2. Positiespel 4 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 927 763 975">- 6 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 1070 763 1190"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen   (2 reserveballen) - 4 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 908 958 930"><b>Spelverloop:</b></p> <p data-bbox="810 935 1473 987">Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p data-bbox="810 1209 943 1232"><b>Spelregels:</b></p> <ol data-bbox="810 1236 1429 1401" style="list-style-type: none"> <li>1. Balbezitters spelen op balbezit.</li> <li>2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten vierkant te dribbelen.</li> <li>3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd.</li> <li>4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar.</li> </ol>	<ul data-bbox="1505 908 2020 1106" style="list-style-type: none"> <li>• Aantallen veranderen (3 tegen 1, 5 tegen 2).</li> <li>• Speelruimte vergroten/verkleinen.</li> <li>• Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken).</li> <li>• Vierkant veranderen in rechthoek.</li> <li>• Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen.</li> </ul>

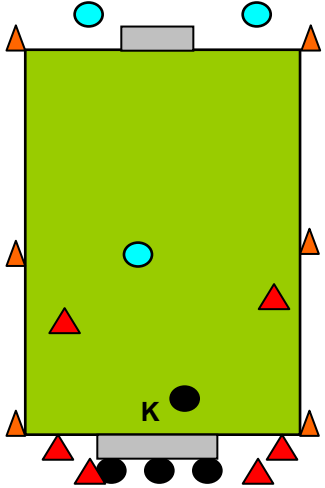
### 3. Positiespel 5 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen   (2 reserveballen) - 6 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Balbezitters spelen op balbezit. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aantallen veranderen (3 tegen 1, 4 tegen 2).</li> <li>• Speelruimte vergroten/verkleinen.</li> <li>• Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken).</li> <li>• Vierkant veranderen in rechthoek.</li> <li>• Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen.</li> </ul>

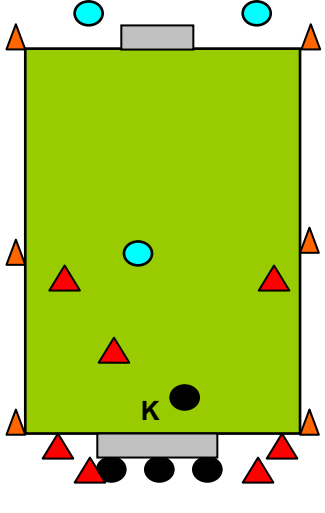
### 4. Lijnvoetbal 3 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen   (2 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) spelers proberen de balbezitters de bal in het scoorvak te dribbelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Scorend team moet na een score eerst terug naar de eigen helft. Nieuwe balbezitters kunnen aanval rustig opzetten.</li> <li>• Na score blijft scorend team in balbezit en kan aan andere kant ook scoren.</li> <li>• 2 tegen 2 met twee vaste partij-ongebonden spelers.</li> <li>• Verander de aantallen (3 tegen 1 of 1 tegen 1).</li> </ul>

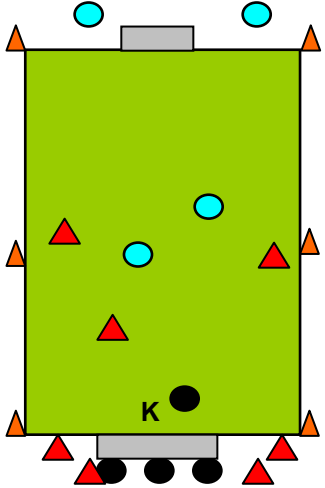
## 5. 2 + keeper tegen 1

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 244 763 316">- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 363 763 515"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 236 1485 371"><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdediger probeert zijn doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p data-bbox="813 595 1417 675"><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<p data-bbox="1507 236 2009 547"><b>Veranderingen/Organisatie</b></p> <ul data-bbox="1507 236 2009 547" style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• met buitenspel spelen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p data-bbox="1507 579 2009 691"><b>Organisatie:</b></p> <ul data-bbox="1507 579 2009 691" style="list-style-type: none"> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>• na elke aanval start een nieuwe verdediger</li> </ul>

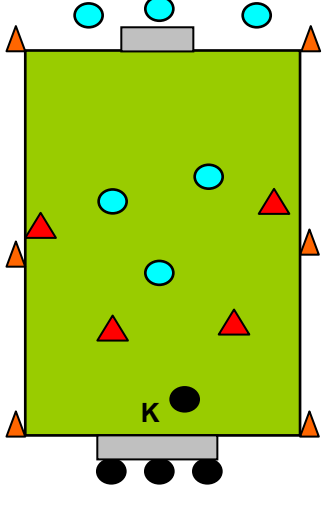
## 6. 3 + keeper tegen 1

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 933 763 1005">- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p data-bbox="562 1053 763 1204"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 925 1485 1061"><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdediger probeert zijn doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p data-bbox="813 1300 1417 1380"><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<p data-bbox="1507 925 2009 1236"><b>Veranderingen/Organisatie</b></p> <ul data-bbox="1507 925 2009 1236" style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• met buitenspel spelen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p data-bbox="1507 1268 2009 1380"><b>Organisatie:</b></p> <ul data-bbox="1507 1268 2009 1380" style="list-style-type: none"> <li>• na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>• na elke aanval start een nieuwe verdediger</li> </ul>

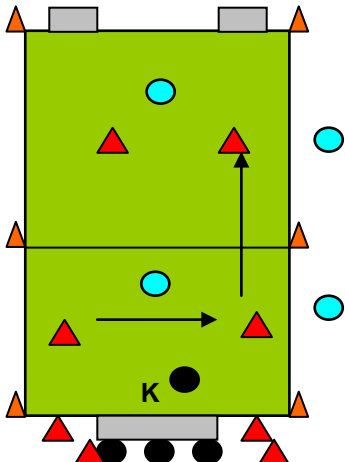
## 7. 3 + keeper tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<p><b>Veranderingen/Organisatie</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• met buitenspel spelen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>• na elke aanval start een nieuwe verdediger</li> </ul>

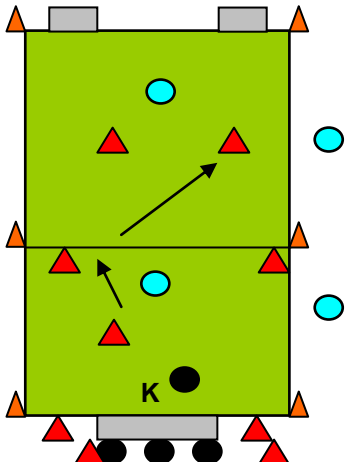
## 8. 4 + keeper tegen 3

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<p><b>Veranderingen/Organisatie</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• met buitenspel spelen</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>• na elke aanval start een nieuwe verdediger</li> </ul>

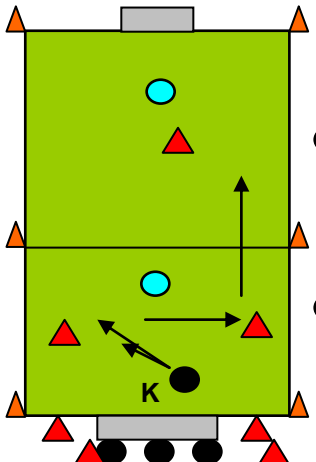
## 9. 2 tegen 1 met keeper + 2 tegen 1 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>veld smaller</li> <li>veld breder</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers</li> </ul>

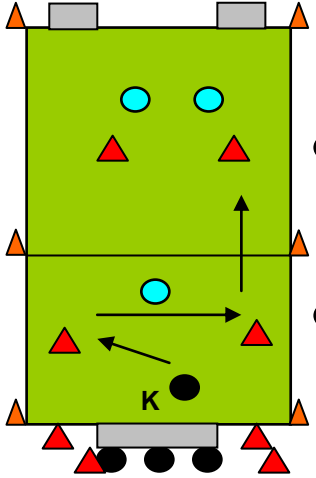
## 10. 3 tegen 1 met keeper + 2 tegen 1 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltjes te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>veld smaller</li> <li>veld breder</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers</li> </ul>

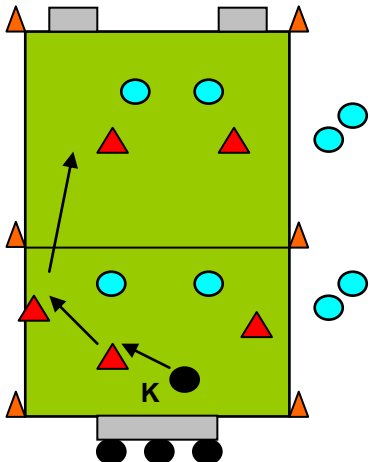
## 11. 2 tegen 1 met keeper + 1 tegen 1 (samenwerking opbouwers en aanvaller)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelder aangespeeld wordt probeert hij 1 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>veld smaller</li> <li>veld breder</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers</li> </ul>

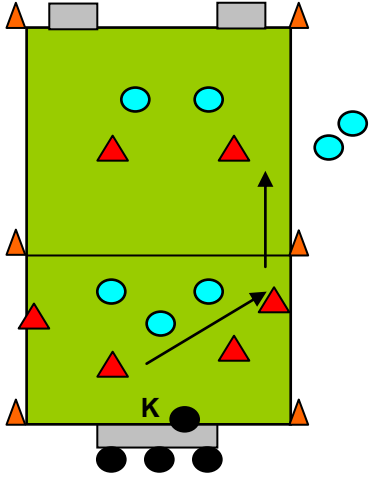
## 12. 2 tegen 1 met keeper + 2 tegen 2 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>veld smaller</li> <li>veld breder</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>wedstrijdvorm</li> </ul> <p><b>Organisatie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers)</li> <li>na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers</li> </ul>

### 13. 3 tegen 2 met keeper + 2 tegen 2 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

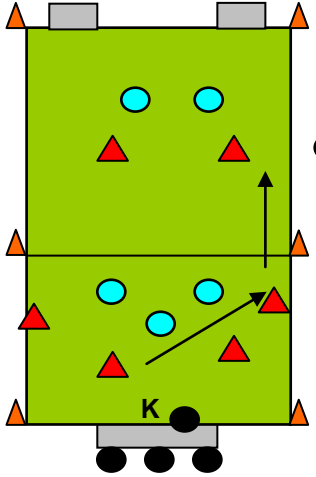
Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>• iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul>

### 14. 4 tegen 3 met keeper + 2 tegen 2 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>• iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul>



## 15. 4 tegen 3 met keeper + 3 tegen 3 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p><b>Spelverloop:</b> Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p><b>Spelregels:</b> 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• veld smaller</li> <li>• veld breder</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen</li> <li>• balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes</li> <li>• spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten.</li> <li>• één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen</li> <li>• iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn</li> <li>• wedstrijdvorm</li> </ul>